



## CONSTRUCCIÓN DE AGENTES INTELIGENTES CON JADE

Ma. Susana Flores Alarcon<sup>1</sup>, Claudia Josefina Torrero Flores<sup>1</sup>, Iveth Rocio Flores de La Cruz<sup>1</sup> y Silvana Marina Flores Barajas<sup>1</sup>

1 Instituto Tecnológico de la Laguna. susana.flores.alarcon@gmail.com

La Inteligencia Artificial (IA) tiene como meta comprender y construir entidades inteligentes. Dentro de las entidades que la IA estudia se encuentra el concepto de agente. En el área de la computación, el concepto agente cumple con solicitudes actuales de ubicuidad, interconexión, inteligencia, delegación y homocentrismo, en ambientes de dispositivos muy diversos de cómputo distribuido, emergiendo como la herramienta para que las personas deleguen adecuadamente su trabajo.

La sociedad de cómputo IEEE promociona estándares para tecnología basada en agentes y la interoperabilidad de sus estándares con otras tecnologías, de esta forma se funda en 1996 la Foundation of Intelligent Physical Agents (FIPA), en Suiza, siendo admitido en el IEEE en 2005 con el conjunto de estándares de especificaciones de software para sistemas basados en agentes y agentes heterogéneos e interactivos. Un marco de trabajo de fuente abierta para hacer desarrollo sobre estos estándares lo constituye el Java Agent DEvelopment Framework (JADE), él cumple con la especificación de FIPA. Con este proyecto se realizará una investigación que muestre la creación de agentes que cumplan con el estándar FIPA-IEEE, utilizando el marco de trabajo JADE.