



Juego de memoria desarrollado en software libre como recurso didáctico para la enseñanza de matemáticas aplicadas a los negocios

Yatzuki Lucero De Castilla Rosales¹, Mercedes Rosales Morales¹, Silvia Contreras Bonilla¹, José Luis Macías Ponce¹, César Pérez Córdoba¹ y Estela de Lourdes Juárez Ruiz¹

¹ Benemérita Universidad Autónoma de Puebla. yatzuki@gmail.com

La Facultad de Administración de la BUAP, cuenta con la licenciatura en Administración de Empresas, en el segundo semestre se imparte la materia de matemáticas aplicadas a los negocios, misma que consta de 4 unidades temáticas. Se ha detectado en diferentes grupos de alumnos, algunos problemas para asimilar conceptos básicos de matemáticas y aplicarlos al ámbito empresarial. Se ha buscado alguna alternativa para proveer al alumnado de estrategias didácticas mediante el uso de un juego que nos permita introducir un tema, que sea una herramienta que ayude a comprender conceptos o procesos y que permitan consolidar un contenido.

Se hizo un estudio acerca de los principales softwares que pertenecen a la categoría de tipo libre, para poder desarrollar el juego que sirva para temas selectos. Se optó por crear un juego de memoria en JClick Author, tomando como base imágenes que se crearon, para poder incorporarlas en el software. El juego desarrollado, se coloca en un sitio web, donde el alumno puede acceder a él.

Los grupos donde se ha implementado el uso del juego, indican que es una manera novedosa para que puedan recordar de una manera más fácil, las leyes de los exponentes.