



GREEN APP, APLICACIÓN ANDROID PARA ACTIVIDADES ECOLÓGICAS

Maria Guadalupe Aguilar Espinosa¹ y Alma Delia Ibarra Valdez²

1 Colegio de Nivel Medio Superior, 2 Centro de Estudios Tecnológicos, Industriales y de Servicio No. 89.
mgaguilare@hotmail.com

La ENMS Salvatierra, cuenta actualmente con una población estudiantil de 775, donde los alumnos solo tienen 10 minutos entre las clases para ingerir alimentos o jugar, por lo anterior se observa dentro de la escuela basura tirada y la no separación de la misma. La pregunta es: ¿A través de que los estudiantes de 1ºA que cursan la asignatura de Educación Ambiental utilicen la Aplicación Android: Green App para dispositivos móviles, se incidirá en el logro del atributo 11.1 "Asume una actitud que favorece la solución de problemas ambientales en los ámbitos local, nacional e internacional" de la competencia genérica 11 "Contribuye al desarrollo sustentable de manera crítica, con acciones responsables"? Al crear conciencia, los beneficiados seremos todos, se tendrán alumnos y ciudadanos con mejor educación ambiental, y en un futuro mejor calidad de vida. Las variables medidas en esta aplicación fueron: escalabilidad, fiabilidad, uso de recursos, estrés y estabilidad, sus indicadores resultaron aprobados, se aplicó una encuesta de aceptación a ciudadanos de la localidad siendo positivos; para medir el logro del atributo 11.1, se registraron 20 observaciones de los 40 alumnos del grupo, obteniéndose un logro del 80% Bueno y un 20% Regular. Por lo que se aceptó la hipótesis de trabajo.

Como conclusión, se puede decir que este tipo de herramientas sirven como apoyo a la docencia, en este caso en la materia de Educación Ambiental. Es otra forma de enseñar, de ver las cosas a través de la Tecnología, ya que no solo sirve como entretenimiento para los jóvenes sino como recursos académicos importantes en su desarrollo integral.