



ARQUITECTURA DE SOFTWARE CON BASE EN MIDDLEWARE PARA LA GENERACIÓN DE APLICACIONES DE LA WEB 4.0

Jakqueline Herrera García¹, J. Guadalupe Ramos Díaz¹, Miguel Ángel Acosta Castro¹ y Isela Navarro Alatorre¹
1 Instituto Tecnológico de La Piedad. jakqueline_24@hotmail.com

Introducción:

La adquisición de información a partir de la Web para fines diversos, no sólo de esparcimiento sino también de trabajo, se ha vuelto un ejercicio constante en la vida moderna del ser humano. La Web ha evolucionado desde versiones que permitían sólo la lectura de información estática, i.e., la Web 1.0, hasta modelos avanzados de la Web 3.0 (Web Semántica [1]) que permiten la publicación de información etiquetada y categorizada mediante vocabularios formales llamados ontologías. El etiquetado hace posible concebir nuevas aplicaciones capaces de actuar de manera autónoma a partir de la garantía del marcado preciso de información. Sin embargo, hacen falta modelos formales que ayuden a organizar la forma de operar de las aplicaciones que consuman información marcada ontológicamente y a partir de ahí masificar el desarrollo de dichas aplicaciones.

Método:

Primero se hace un diseño de arquitectura de aplicaciones masivas para la Web 4.0 y posteriormente se pone a prueba mediante prototipo funcional, las pruebas con el prototipo comprueban el diseño concebido.

Resultados:

En este trabajo presentamos un prototipo funcional de arquitectura de software compuesto por un intermediario (middleware) y fuentes de datos, que permitirán la publicación masiva de información etiquetada y el consumo de la misma por agentes de software.

Conclusiones:

Siguiendo el modelo de operación propuesto, los agentes, al recuperar información precisa podrán garantizar su autonomía y por tanto poseer características propias de la inteligencia pedida a la Web, esto es la Web 4.0, o Web Inteligente.

1. T. Berners-Lee, J. Hendler, O Lassila, "The Semantic Web", Scientific American, May 2001. *
Agradecimiento: Tecnológico Nacional de México, proyecto 5761.16-P