



## **Herramientas desarrolladas en software libre para la enseñanza de problemas de programación lineal**

Yatzuki Lucero De Castilla Rosales<sup>1</sup>, Mercedes Rosales Morales<sup>1</sup>, Silvia Contreras Bonilla<sup>1</sup>, Felix Augusto César Pérez Córdova<sup>1</sup> y José Luis Macías Ponce <sup>1</sup>

<sup>1</sup> Benemérita Universidad Autónoma de Puebla. yatzuki@gmail.com

En el presente artículo se muestra las herramientas que se desarrollaron en software libre, para resolver problemas de programación lineal mediante el método simplex.

Las herramientas abarcan las temáticas de resolución gráfica, mediante la explicación detallada por medio de material multimedia. El mostrar cómo primera Opción el método gráfico, le permite al mundo tener un primer acercamiento con los términos básicos del método.

Se hace énfasis en la modelación del problema de programación lineal, construcción de tabla simplex y análisis del algoritmo simplex.

Las herramientas se comparten en un sitio web, donde se le brinda información acerca del uso e instalación del software.