



Diseño y desarrollo de aplicaciones informáticas para la concientización ambiental como medio de aprendizaje dirigido a niños de preescolar y primaria

Clara Alicia Gómez Márquez¹

¹ Instituto Tecnológico Superior de Lagos de Moreno, Jalisco. cagm19@gmail.com

La comunidad educativa es sin duda uno de los sectores clave en la contribución a la mejora de la calidad ambiental, tanto por su responsabilidad en la formación de los ciudadanos como por la influencia que tiene en el resto de la sociedad. Con el desarrollo que ha alcanzado el campo de la informática constituye los aspectos que más han influido en el desarrollo de la sociedad. Con el surgimiento y perfeccionamiento de la computadora se ha llegado a todos los campos de la actividad humana y por su puesto al alcance de la educación. Su aplicación en el proceso enseñanza - aprendizaje se puede tomar como una estrategia para el desarrollo más óptimo de la personalidad de los niños, es por ese que con el diseño y desarrollo de aplicaciones informáticas como medio de aprendizaje se concientizará en temas ambientales a niños de educación básica, para que desde esos niveles conozcan y aprendan la importancia del desarrollo sustentable y contribuir en la educación respecto a lo que se puede hacer para aminorar el deterioro ambiental. En base a los resultados arrojados de entrevistas realizadas a niños de primaria y preescolar en escuelas de Lagos de Moreno como parte de otra fase del proyecto, se diseño y desarrollo un software multimedia con temas exclusivos a la educación ambiental, en la que los niños por medio de la aplicación aprenden a identificar lo que es un ecosistema, el medio ambiente, la contaminación, la separación de la basura, identifican el hábitat de los animales, entre otras. Algunos de los juegos con los que cuenta el software son basura divertida, llegando a casa, aprendiendo a cuidar el medio ambiente. Este software multimedia de educación ambiental, está en la fase de implementación en las escuelas de Lagos de Moreno.