



IMPLEMENTACIÓN DE UNA MÁQUINA DE TURING USANDO LEGOS

José Salomón Altamirano Flores¹, Sandra Jaquelin López Cervera¹, Lucero de Monserrat Ortíz Aguilar¹, Guillermo Eduardo Méndez Zamora¹, Mónica Janneth Guido Silva¹, Juan Adolfo Montesino Guerra¹ y Víctor Manuel Zamudio Rodríguez¹

¹ Instituto Tecnológico de León. josesaltf@gmail.com

En el presente trabajo se hace una breve introducción a los conceptos sobre las Máquinas de Turing, así como el modelado y armado, mediante el uso de una línea de juguetes de robótica, de un prototipo para realizar una simulación en físico del modelado de una Máquina de Turing capaz de realizar la suma de dos números, siguiendo los pasos y lógica computacional descrita por el modelo. Como resultado de lo anterior, se logró la implementación de conceptos teóricos en la programación (software) y la estructura física (hardware) del prototipo para que pudiera llevar a cabo las acciones concretas de la simulación.