



## Aplicación Software de Apoyo para el Diseño de Evaluación Bajo Competencias

Miguel Angel De la Vara Ramírez<sup>1</sup>, Elisa Urquizo Barraza<sup>1</sup>, Enrique Cuan Durón<sup>1</sup>, José D Ruiz Ayala<sup>1</sup> y Diego Uribe Agundis<sup>1</sup>

<sup>1</sup> Instituto Tecnológico de la Laguna. miguel\_vara@hotmail.com

El empleo de las tecnologías de la información en la educación superior constituye una opción para que el docente pueda adquirir los conocimientos y destrezas que les permita utilizar y elaborar materiales educativos, y de esta forma, aprovechar las capacidades tecnológicas de los centros universitarios. Dentro del proceso educacional la evaluación es una etapa que tiene por finalidad comprobar, de modo sistemático en qué medida se han logrado los resultados previstos. La presente aplicación de software le ofrece una alternativa al docente en la evaluación bajo el enfoque en competencias, diseñando procedimientos de evaluación (patrones) que permitan definir la estrategia de evaluación de sus asignaturas tomando en cuenta cada uno de los aspectos importantes que evidencien el dominio de la competencia. Se compone de un repositorio generado previamente por docentes, disponibles desde cualquier dispositivo con acceso a internet. Esta herramienta es desarrollada utilizando los estándares de Ingeniería de Software, UML y Proceso Unificado, así como software de licenciamiento libre para su programación.

En esta aportación colaboran alumnos y profesores del posgrado en Sistemas Computacionales del Instituto Tecnológico de la Laguna

**PALABRAS CLAVE:** Competencia, Evaluación, Ingeniería de Software