



Desarrollo de recorridos virtuales interactivos en 3D basados en un modelo de producción de aplicaciones multimedia

Ernesto Adán Moreno¹, Martha Elena Luna Ortiz¹, Elda Fabiola Damián Solís¹, Miguel Rosemberg Del Pilar Degante¹ y Oscar Sánchez Isidro¹

¹ Universidad Tecnológica Emiliano Zapata del Estado de Morelos. ernestoadan@utez.edu.mx

Actualmente, el uso de las Tecnologías de la Información (TI) para la promoción de diversos lugares de diversa índole, es hoy en día una necesidad real, ya que existe un mercado potencial de difusión, dirigido a aquellos usuarios que cuentan con acceso a internet a través de un equipo de cómputo o un dispositivo móvil como un celular o una tableta. Por otra parte, la mayoría del software creado y utilizado para las visitas virtuales que se pueden hacer a diferentes lugares, no cuentan con una interacción directa del usuario, es decir, que la mayoría están conformadas por imágenes fotográficas en 360°, de tal manera que el usuario no puede acercarse o alejarse de un lugar específico y ver más detalles. La creación de Recorridos Virtuales Interactivos es una opción viable para las visitas virtuales a través de diferentes plataformas, y existe una amplia gama de software para realizarlos. El presente trabajo se enfoca en la elaboración de aplicaciones interactivas que permitan la difusión y promoción de zonas arqueológicas o instituciones educativas a través de recorridos utilizando un modelo de producción de aplicaciones multimedia. Con la creación de los recorridos virtuales, las personas podrán visitar las instalaciones de diferentes sitios de interés, como la Zona Arqueológica de Teopanzolco y la Universidad Tecnológica Emiliano Zapata del Estado de Morelos, sin la necesidad de trasladarse físicamente al lugar, promoviendo y promocionando cada una de sus instalaciones, dando a conocer su arquitectura e historia, a través de un sistema multimedia atractivo y fácil de usar. A largo plazo, con la implementación de éste proyecto se puede motivar a las personas a que posteriormente visiten, de manera presencial, cada uno de estos sitios.